

## 視点(2408)

### ショッピング&ワーキングのデジタル・シンギュラリティ現象!!

(ICT&ネット市場編)

日本の国策としての未来戦略は「デジタルシフト(DX)」と「サステナブルシフト(SX)」です。ここでは**デジタルシフトによるシンギュラリティ現象**を説明します。

シンギュラリティとは、ものごとが過去から未来へ一定の方向に進化している最中に、未来のものが過去のものに対して圧倒的優位性を確立して、未来のもの進化が加速する「**特異点**」をここでは意味します。

通常、特定の目的を持った活動行動は、移動という物理的変化を伴い、これをモビリティ行動と言います。経済行動においては「ヒト(人流)」「モノ(物流)」「カネ(金流)」「情報(知流)」があり、これらの移動を通じて価値が創造されます。

しかし、デジタル化は物理的移動(フィジカル空間において移動)を伴わずに、対象者に価値創造を行います。これを「**移動を伴わない生活行動により起こる価値創造**」と言います。

典型的な事例として「**ワーキング**」(働き方と付随するビジネス行動)と「**ショッピング**」(買物の仕方と付随する買物行動)があります。本来、ワーキングもショッピングも物理的行動を伴う生活行動ですが、デジタル化により、物理的行動を伴わない生活行動となり、ワーキングとショッピングの分野もモビリティ革命が起こっています。

#### (1) 移動を伴わないワーキング

ここでのワーキングとは、ワーカーの全要素的行動で、デジタル化により「通勤はテレワーク」と「会議はオンライン会議」と「営業(商談)はオンライン営業」となり、リモート化によるワーキングとなります。将来のワーキングのスタイルは次の通りと想定されます(ワーキングのパーソントリップ数を基準)。

タイプ	2030年(近未来)	2050年(未来)	備考欄
オンライン・ワーキング	30%	50%	サイバー上のワーキング行動
オフライン・ワーキング	70%	50%	従来のリアル上のワーキング行動
合計	100%	100%	

すなわち、ワーキングのオンライン化は**2030年に30%減少、2045~2050年には50%まで**パーソントリップ数が減少し、ワーキングのモビリティ(移動)面からのシンギュラリティ(変化が加速し常態化する特異点現象)は「**2030年**」が想定されます。米国調査会社フォレスター・リサーチは、今後のワーキングは30%がオンライン、60%は出社と在宅の組み合わせで、10%がリモートワークとしており、実質的にトリップ数で見ると30%のワーキングトリップが減少するとしています。

#### (2) 移動を伴わないショッピングモール

従来のショッピングは、自宅からリアル店舗まで移動が伴いますが、デジタル化はオーダー基軸でオンラインショッピング(ネット通販)は次の通りです。

タイプ	2030年(近未来)	2050年(未来)	備考欄
オンラインショッピング	30%	50%	ネット通販での買物
オフラインショッピング	70%	50%	リアル店舗での買物
合計	100%	100%	

すなわち、ショッピング(モノ消費=電子商取引)のオンライン化は2030年に30%に、2045年には50%まで高まり、ショッピングのモビリティ面のシンギュラリティ(特異点)は「**2030年**」が想定されます。

#### (3) 結論

物理的空間(フィジカル空間)では、物理的移動は確実に必要ですが、サイバー空間(インターネット空間)では、物理的移動は起こりません。物理的移動は、移動の目的によって「楽しい移動」と「苦痛なる移動」があります。通勤や会議や商談のための移動、同じく日常的・定期的買物は苦痛なる移動です。一方、遊びや旅行や遊楽性ショッピングは楽しい移動となります。

今後は、移動というモビリティ革命が起こり、移動しなくても完成度高く目的を達成できる分野は、移動は減少あるいはなくなります。**移動に意味があり効用(満足)が得られる移動は増加します。**

(株)ダイナミックマーケティング社<sup>+</sup><sub>8</sub>  
代 表 六 車 秀 之